

# ΚΟΙΝΩΝΙΚΕΣ ΙΣΤΟΡΙΕΣ

ΦΙΛΙΑ  
ΠΑΙΧΝΙΔΙΑ  
ΜΕ ΤΟΥΣ  
ΦΙΛΟΥΣ ΜΟΥ

Πότε κερδίζω και πότε χάνω  
σε ένα επιτραπέζιο παιχνίδι



ΙΕΠ

ΙΝΣΤΙΤΟΥΤΟ ΕΚΠΑΙΔΕΥΤΙΚΗΣ ΠΟΛΙΤΙΚΗΣ

Έρη Παπαμιχαλοπούλου

## ΣΥΝΤΕΛΕΣΤΕΣ

Συγγραφέας	<b>Παπαμιχαλοπούλου Έρη (Med)</b> Ειδική Παιδαγωγός
Υπεύθυνη Συντονισμού για το ΙΕΠ	<b>Γελαστοπούλου Μαρία</b> Σύμβουλος Β' ΙΕΠ
Εικονογράφηση	<b>Αβδίκου Χριστίνα</b>
Γραφιστική επιμέλεια	<b>ONDEMAND AE</b>
Επιμέλεια κειμένων	<b>Γελαστοπούλου Μαρία</b> Σύμβουλος Β' ΙΕΠ

**ΠΡΑΞΗ:** «Καθολικός σχεδιασμός και ανάπτυξη προσβάσιμου ψηφιακού εκπαιδευτικού υλικού», MIS 5001313, Άξονες Προτεραιότητας 6, 8, 9, στο πλαίσιο του Ε.Π. «Ανάπτυξη Ανθρώπινου Δυναμικού, Εκπαίδευση και Διά Βίου Μάθηση, με τη συγχρηματοδότηση της Ελλάδας και της Ευρωπαϊκής Ένωσης (Ευρωπαϊκό Κοινωνικό Ταμείο-ΕΚΤ).

*Υπεύθυνοι της Πράξης:*

**Κουρμπέτης Βασίλης**, Σύμβουλος Α'  
Ειδικής Αγωγής & Εκπαίδευσης, ΥΠΑΙΘ  
(από 16/06/2016 έως 11/07/2019)

**Γελαστοπούλου Μαρία**, Σύμβουλος Β' με εξειδίκευση  
στην Ειδική & Ενταξιακή Εκπαίδευση, ΙΕΠ (από 12/07/2019)

## ΙΝΣΤΙΤΟΥΤΟ ΕΚΠΑΙΔΕΥΤΙΚΗΣ ΠΟΛΙΤΙΚΗΣ

**Ιωάννης Αντωνίου**

Πρόεδρος του Ινστιτούτου Εκπαιδευτικής Πολιτικής  
Αν. Τσόχα 36, 11521 Αθήνα  
Τηλ.: 213 1335100 Fax: 213 1335111  
Ηλεκτρονικό Ταχυδρομείο: info@iep.edu.gr



Ευρωπαϊκή Ένωση  
Ευρωπαϊκό Κοινωνικό Ταμείο



Επιχειρησιακό Πρόγραμμα  
Ανάπτυξη Ανθρώπινου Δυναμικού,  
Εκπαίδευση και Διά Βίου Μάθηση

Με τη συγχρηματοδότηση της Ελλάδας και της Ευρωπαϊκής Ένωσης



ανάπτυξη - εργασία - αλληλεγγύη

Πότε κερδίζω και πότε χάνω  
σε ένα επιτραπέζιο παιχνίδι

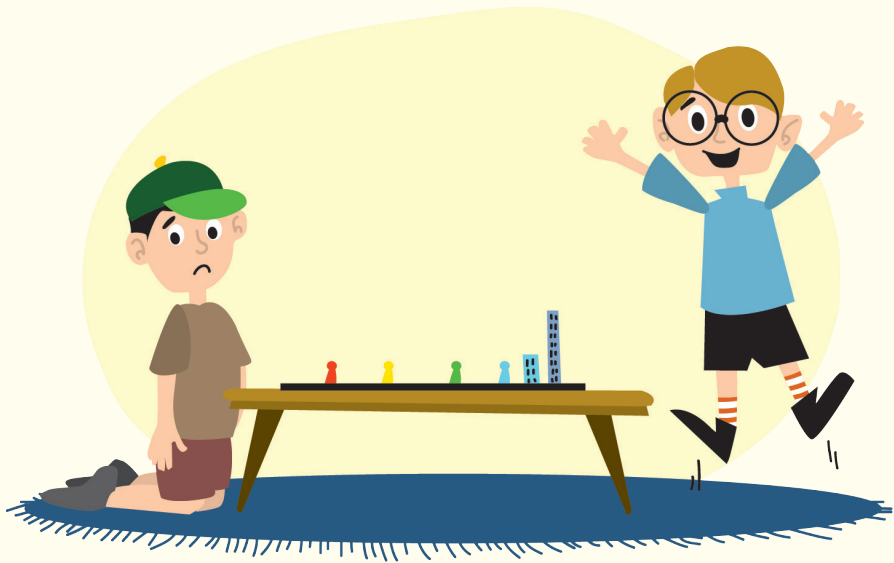




Είναι ωραίο να παίζεις  
επιτραπέζια παιχνίδια  
με τους φίλους σου.



Κάποια επιτραπέζια παιχνίδια  
παίζονται με ζάρια και πιόνια.  
Το παιχνίδι ξεκινάει  
όταν ρίχνουμε το ζάρι.



Πολλές φορές κερδίζει το πιόνι μου  
και τότε είμαι χαρούμενος.



Άλλες φορές πάλι κερδίζει  
το πιόνι του συμπαίκτη μου,  
δηλαδή του παιδιού  
που παίζουμε μαζί.



Και τότε στενοχωριέμαι.





Κανείς δεν μπορεί να προβλέψει  
τι νούμερο θα βγάλει το ζάρι.



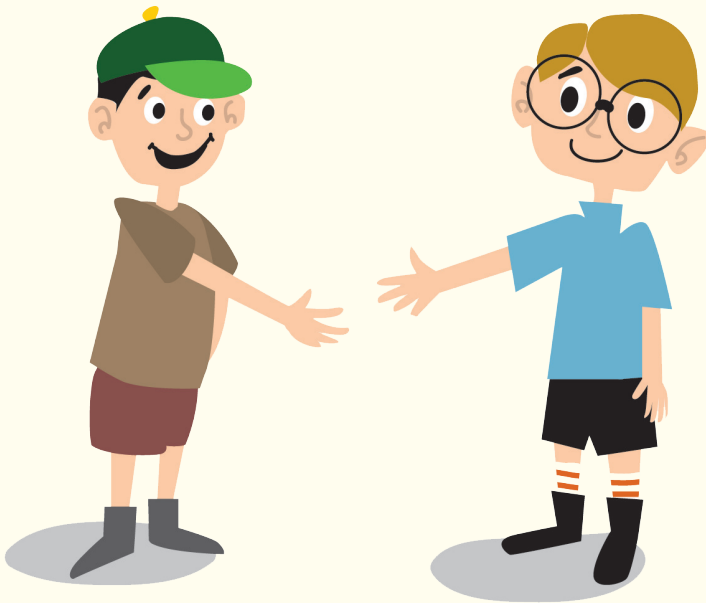
Ακόμη και αν το πiónι μου είναι πίσω από του συμπαίκτη μου, δεν είναι ευγενικό να σταματήσω το παιχνίδι. Χρειάζεται να συνεχίσω, μέχρι να τελειώσει η παρτίδα.



Αν στο τέλος  
κερδίσει ο συμπαίκτης μου,  
σίγουρα θα είναι χαρούμενος.



Και εγώ μπορεί να στενοχωρηθώ  
ή να θέλω να κλάψω.  
Μπορώ να εκφράσω  
πώς νιώθω λέγοντας  
«Είμαι στενοχωρημένος που έχασα,  
αλλά δεν πειράζει. Την επόμενη  
φορά μπορεί να κερδίσω εγώ».



Αυτό που χρειάζεται να κάνω  
είναι να συγχαρώ τον φίλο μου  
και να του πω  
«Μπράβο που κέρδισες».

Το έργο «Καθολικός Σχεδιασμός και Ανάπτυξη Προσβάσιμου Ψηφιακού Εκπαιδευτικού Υλικού» με κωδικό ΟΠΣ (MIS) 5001313 υλοποιείται στο πλαίσιο του Επιχειρησιακού Προγράμματος «Ανάπτυξη Ανθρώπινου Δυναμικού, Εκπαίδευση και Δια Βίου Μάθηση 2014-2020» και συγχρηματοδοτείται από την Ελλάδα και την Ευρωπαϊκή Ένωση (Ευρωπαϊκό Κοινωνικό Ταμείο)

# ΦΙΛΙΑ ΠΑΙΧΝΙΔΙΑ ΜΕ ΤΟΥΣ ΦΙΛΟΥΣ ΜΟΥ

Στην ίδια κατηγορία:

